第二十一届浙江省大学生多媒体作品设计竞赛

参赛报名表

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作品名称 |  | | | | | |
| 作品类别 | □教育资源开发应用类 □海报 □动画类 □微电影 □VR/AR | | | | | |
| 开发平台及版本 |  | | | | | |
| 参赛作者及排序 | 排序 | 姓名 | 专业及班级 | 学 号 | 联系电话 | **E-mail** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |
| 指导教师及排序 | 排序 | 姓 名 | 联系电话 | **E-mail** | | |
| 1 |  |  |  | | |
| 2 |  |  |  | | |
| 参赛组别 | □本科组  □高职组 | | 学 校 |  | | |
| 特别说明：  1．参赛者请认真填写报名表中的每一栏目，填写完成后下载网站生成的报名表并签字；  2．所有作品应提供作品源文件和运行文件，具体要求请参照竞赛通知要求；  **3．学校及指导教师姓名请在报名表中填写，作品（指运行文件、源文件）中不得出现该类信息，一经发现直接淘汰；**  4．参赛作品如涉及著作权、版权、肖像权、名誉权、隐私权等任何相关法律纠纷，其法律责任将由参赛者本人承担；  5．除非特别申明，竞赛组委会和浙江省文化和旅游厅对参赛作品拥有非赢利性的使用权；  6．本次活动最终解释权归竞赛组委会所有。 | | | | | | |
| 全体参赛者签名及学校盖章： | | | | | | |